

HMG ~ハザードマップゲーム~

東京カートグラフィック(株)

村松和善

キーワード 防災・教育・地形・エンタメ・

地図 × エンターテインメントを演出する集団
「ディレクティングマップ」が

ハザードマップを「納品して終わり」ではなく、
ご家族や子供達に少しでも地図を楽しみながら学べる機会を作りたくて
ゲームにしてみました。

地図はエンタメ



point
1

地理院地図 (1/25000) を
6cm 四方にしてあり、手で持ったその
地図の中でどのような災害が起こるのか
予想をして点数を競います。

手のひらサイズのパネル



point
2

アプリなどではなく、
実物のパネルをめくる楽しさが
点数勝負だけではないゲーム性
を持たせています。

めくる楽しさ、ゲーム性

点数化は国土数値情報などを使用



point
3

点数予想をする際は、
地形図や陰影起伏図などを見ながら
洪水や津波、土砂災害などが起こりそうな
場所はどこなのか考えます。

地図・地形をみながら予想

家族だったり、学校では班で考えるから楽しい

全国各地ご要望があれば実際に伺ってイベントを開き、
このゲームを通して、ご家族やお子様に対して地図に触れてもらいながら、
家に帰ってハザードマップを見返してもらえる機会になればいいなと思っています。